

Zasady wakacyjnego wyzwania „Osiedle moich marzeń, czyli Koncept w Minecraft”

§1 Organizatorzy

1. Organizatorem zabawy jest Tefra House Sp. z o.o w Poznaniu.

§2 Uczestnicy

1. Wyzwanie przeznaczone jest dla uczniów szkół podstawowych z powiatu poznańskiego z klas I-VIII

§3 Cel zabawy

1. Wakacyjna aktywizacja uczniów do kreatywnego spędzania czasu.
2. Rozwijanie umiejętności projektowych.
3. Wspieranie umiejętności cyfrowych i logicznego myślenia.
4. Pobudzanie wyobraźni i odkrywanie pozytywnych stron technologii komputerowych.

§4 Warunki uczestnictwa

1. Prace projektowe należy przesłać do dnia 2 sierpnia 2026 r.
2. Praca musi być wykonana indywidualnie.
3. Warunkiem uczestnictwa w zabawie jest dostarczenie pracy do 2.08. 2026 r. wraz z podpisanym skanem karty zgłoszenia na adres: marketing@tefrahouse.pl. W tytule należy wpisać: *Koncept w Minecraft + imię i nazwisko uczestnika*.

§5 Zasady wyzwania

1. Zadaniem jest stworzenie projektu architektonicznego przy wykorzystaniu gry Minecraft, przedstawiającego jeden z budynków, całe lub fragment Osiedla Koncept wraz z otoczeniem jako wymarzonego miejsca do zamieszkania dla dzieci. Można uwzględnić np. place zabaw, tereny zielone, sprzęty do ćwiczeń, boiska, infrastrukturę rekreacyjną, jeziora, lasy itp.
2. Osiedle i jego otoczenie powinny cechować się pomysłowością oraz przejrzystością.
3. Każdy uczestnik może zgłosić tylko jeden projekt.
4. Uczestnik, przystępując do wyzwania, wyraża zgodę na publikację pracy na stronie internetowej koncept-tefrahouse.pl oraz profilach w mediach społecznościowych Koncept by Tefra House.
5. Po przesłaniu pracy nie ma możliwości dokonywania zmian w zgłoszonym projekcie.
6. Prace zgłoszone po wyznaczonym terminie nie biorą udziału w zabawie.
7. Ogłoszenie kto najlepiej podołał wyzwaniu, pojawi się do 7.08.2026 r. na stronie koncept-tefrahouse.pl oraz w mediach społecznościowych Koncept by Tefra House.

§6 Forma przekazywania prac

1. Uczestnicy przesyłają prace wyłącznie w postaci do 10 zrzutów ekranu przedstawiających projekt + krótki opis projektu.

§7 Przebieg wyzwania

1. Oceny prac dokonuje 3-osobowa Komisja w składzie: Mikołaj Skibicki, Mikołaj Szorc, Maksymilian Wrzesiński wraz z opiekunami wyzwania.
2. Komisja, dokonując oceny prac bierze pod uwagę:
 - a) pomysłowość,
 - b) zastosowane elementy wizualne,
 - c) dbałość o szczegóły i estetykę,
 - d) stopień trudności projektu.
3. Decyzja Komisji jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
4. Komisja ma prawo podjąć decyzję o przedłużeniu czasu trwania wyzwania i zmianie terminu ogłoszenia wyników.

§8 Najlepszy projekt

1. Autorka/Autor najlepszego projektu otrzyma niespodziankę w postaci vouchera do Galerii Posnania w Poznaniu o wartości 1000 zł.
2. Komisja może przyznać dodatkowe wyróżnienia.

§9 Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie pracy projektowej jest równoznaczne z akceptacją niniejszych zasad.
2. Za organizację wyzwania odpowiadają opiekunowie: Agata Skibicka i Paweł Szorc.

KARTA ZGŁOSZENIA

Wyzwanie wakacyjne „Osiedle moich marzeń, czyli Koncept w Minecraft”

I. DANE UCZESTNIKA

Imię i nazwisko ucznia:

Klasa:

Nazwa szkoły:

Adres szkoły:

Adres e – mail:

Numer telefonu:

II. DANE OPIEKUNA

Imię i nazwisko:

III. OŚWIADCZENIA I ZGODY

1. Oświadczenie o zapoznaniu się z zasadami wyzwania

Oświadczam, że zapoznałem/am się z zasadami wyzwania „Osiedle moich marzeń, czyli Koncept w Minecraft”

Tak

2. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych (RODO)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka w celu organizacji i przeprowadzenia wyzwania „**Osiedle moich marzeń, czyli Koncept w Minecraft**”

Tak

3. Zgoda na publikację pracy projektowej

Wyrażam zgodę na nieodpłatne utrwalanie, wykorzystanie oraz publikację danych uczestnika wyzwania oraz pracy projektowej (w tym zrzutów ekranu/nagrań z gry Minecraft) na stronach internetowych, w mediach społecznościowych oraz materiałach promocyjnych organizatora wyzwania.

Tak Nie

4. Oświadczenie o samodzielnym wykonaniu pracy

Oświadczam, że zgłoszona praca została wykonana samodzielnie i nie narusza praw autorskich osób trzecich.

Tak

IV. PODPISY

Miejscowość i data:

Czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego

Administrator danych osobowych: organizator wyzwania „**Osiedle moich marzeń, czyli Koncept w Minecraft**”. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych z organizacją i promocją wyzwania.